



**CÂMARA MUNICIPAL DE SILVIANÓPOLIS**  
**ESTADO DE MINAS GERAIS**

OFÍCIO N° 054/2020/GSPCMS

Silvianópolis, 29 de abril de 2020

**Ao Banco Bradesco S/A**

**Agência de Silvianópolis (MG)**

**Assunto:** A Presidência da Câmara remete documentação comprobatória complementar ao ofício N° 052/2020/GSPCMS, para formalização aos serviços administrativos do Banco Bradesco S/A, para liberação do Sistema Net Empresa.

1. **Lucio Tadeu Andrade Peixoto**, Presidente da Câmara Municipal, dentro da atribuição que lhe são conferidas, vem ao Banco Bradesco S/A, Agência de Silvianópolis (MG), encaminhar documentação comprobatória complementar ao Ofício N° 052/2020/GSPCMS, protocolado junto a essa agência em 27/04/2020, para formalização aos serviços administrativos do Banco Bradesco S/A, para liberação do Sistema Net Empresa à conta 1413-3:

1. Integra do Regimento Interno consolidado com suas alterações posteriores;
2. Portaria GSPCMS N° 004/2020 – Nomeia Tesoureira da Câmara Municipal de Silvianópolis.

2. Portanto, a presente remessa de documentação vem em complementação ao Ofício N° 052/2020/GSPCMS, esclarecendo que o exemplar do Regimento Interno da Câmara Municipal de Silvianópolis (MG), que normatiza e disciplina as atribuições desse Poder Legislativo e de seus membros, promulgado em 30 de dezembro de 1993, e publicado deste então, encontra-se também publicado e consolidado com suas alterações posteriores na Sede dessa Câmara Municipal e no Site Oficial da Casa no endereço eletrônico <https://www.silvianopolis.mg.leg.br/institucional/regimento-interno>. Por fim, informamos que pela Portaria GSPCMS N° 004/2020, a Presidência da Câmara nos termos regimentais designa a Senhora Tesoureira da Câmara Municipal, Viviane Aparecida Nery Silva, para o exercício de 2020.

Atenciosamente

  
**Lucio Tadeu Andrade Peixoto**

**Presidente da Câmara**

**Ao Senhor**

**Sergio de Castro**

**Gerente da Agência do Banco Bradesco S/A**

**Silvianópolis-MG**

RD/MLS

P.º 2428 100 290420 11-46-07

P.º 2428 100 290420 11-46-07